



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE ADAMANTINA

- SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO -

Rua Osvaldo Cruz, 262 - 6º andar - Centro - Adamantina/SP - 17800-000 - CNPJ: 43.008.291/0001-77
Fone (18) 3502-9000 - E-mail: administracao@adamantina.sp.gov.br - www.adamantina.sp.gov.br

CONCURSO PÚBLICO Nº 002/2020

EDITAL DE DIVULGAÇÃO DAS NOTAS DAS PROVAS PRÁTICAS

A PREFEITURA MUNICIPAL DE ADAMANTINA, Estado de São Paulo, através do Prefeito Municipal, no uso de suas atribuições que são conferidas pela legislação em vigor, com responsabilidade técnica da CONSCAM, DIVULGA abaixo a Nota da Prova Prática para os cargos de Eletricista, Motorista e Operador de Máquinas do Concurso Público nº 002/2020.

E, para que chegue ao conhecimento de todos, é expedido o presente Edital.

Adamantina, 27 de julho de 2021.

Márcio Cardim
Prefeito Municipal

CARGO: ELETRICISTA

Nº Insc.	Nome	RG	Nota
0302017	CARLOS HENRIQUE ZAGO DE MELO	482202658	100,0
0300459	CÉSAR AUGUSTO RODRIGUES ROMERA	42008920	40,0
0301537	FELIPE DALLAQUA FERRARI	503040381	65,0
0302577	FRANCISCO RAMOS DAS NEVES	207987208	70,0
0307543	JULIANO CESAR CHUMANN	323305982	95,0
0306704	MARCELO APARECIDO LOURENCETTI	422762209	85,0
0301394	PAULO APARECIDO DA SILVA	288255252	90,0
0301962	RENATO LUIZ PATARO	21934458	90,0

CARGO: MOTORISTA

Nº Insc.	Nome	RG	Nota
0306696	ADELICIO GALDINO DE LIMA	24100276X	50,0
0301837	ADELICIO GALDINO DE LIMA JUNIOR	45477083	80,0
0302250	ANTONIO DOMINGOS DE MACEDO	351518216	90,0
0301388	DOUGLAS ROBERTO MARTINS	474257307	90,0
0301784	MARCOS FERNANDES DE SOUZA	351410831	35,0
0301652	RAFAEL HENRIQUE B. ALVES RIBEIRO	523820707	25,0
0305590	VALDECI MARTINS	25388642	00,0
0306849	VANDERLEI VIEIRA DE MELO	334315621	00,0

CARGO: OPERADOR DE MÁQUINA PESADA

Nº Insc.	Nome	RG	Nota
0306351	EDSON NEZZI FAVARETTO	21285799	30,0
0301543	GILMAR TORRES DO NASCIMENTO	40568759X	80,0
0302960	GUILHERME MARQUES MARCELINO	459617321	80,0
0301516	LUCIANO MENDES CASSIANO	294031522	100,0
0307514	LUIZ HENRIQUE FERREIRA MAIA	350387977	30,0
0304702	SILVIO CESAR BENHOSSI	28128948	90,0